학습 정리

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 팀 |  | 구성원 | 박상호 서효정 윤성철 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 일정 | 발제자 | 주제 |
| 5/28 | 윤성철 | Bixby 의 기본적인 내용과Bixby Capsule에 대해 배우기 |
| 주요 내용 요약 | | |
| ◇ Bixby 서비스가 무엇이며, 어떻게 동작하는지에 대해서 알아보기.  -빅스비 보이스의 [자연 언어 처리](https://namu.wiki/w/%EC%9E%90%EC%97%B0%20%EC%96%B8%EC%96%B4%20%EC%B2%98%EB%A6%AC) 시스템의 구조는 다음과 같다.  우선 자연어가 먼저 입력되면 단어별로 쪼개서 각 정보를 찾는다. 예를들어  “오늘 아침 10시에 서울역의 날씨가 어떤지 알려줘”  라는 명령이 들어오면, 처음에는 날짜(Date time, 기간), 시간(AM, PM)을 먼저 확인한다. 그런 다음 과거, 현재, 미래형인지 인식한다.  이후, 서울역, 날씨에 대한 명령어를 확인 하고 빅스비 브레인에서 장소, 날씨 캡슐로 이동하여 장소 포인트, 날씨 상태에 대한 측정 액션을 불러온다. 이들을 종합해서 날씨 상태를 판단하는 목표를 인식해서 태스크를 실행한다. 이를 통해 각종 자연어 및 복잡한 언어 패턴에서 작업을 수행할 수 있다.  또한 빅스비는 스마트폰 화면의 객체를 분석하기 때문에 모든 작업을 수행할 수 있다. 그로인해 작업을 차례차례 진행하며, 작업을 완료 하기까지 시간이 좀 걸리는 편 이다, 다만 이 점은 지원하는 앱의 일부의 기능만 부분적으로 수행할 수 있는 다른 AI와 비교했을때 빅스비만의 차별화되는 특징이다.  ◇ Bixby Capsule 개발을 위한, 개발환경을 설치하고 그 사용법에 대해서 알아보기.  -Bixby 개발환경에서, Capsule Code Simulator를 활용하여 디버깅하는 방법.  ◇ Bixby Capsule 개발시, 활용할 수 있는 여러가지 리소스들을 알아보기.  ◇ Bixby 서비스의 기본이 되는, Capsule의 개념과 개발방법에 대해서 간단히 알아보기. | | |
|
|
|
|
|
|
|